Het opdelen van een probleem is erg belangrijk. Voornamelijk bij logisch nadenken en dus ook bij programmeren. Als je een project gaat uitvoeren moet je een groot probleem in kleinere stukken kunnen hakken om te zorgen voor overzicht. Het wordt dan makkelijker om de problemen op te lossen.

Stel je wilt een website gaan maken (meer hierover in H5), dan moet je eerst bedenken wat voor soort website het moet worden: hoe het gaat het heten, wat wordt de structuur en hoe moet het eruit gaan zien, enz. Daarna kun je de logica van de site in stukken hakken. Stel je de flow van het programma op, oftewel hoe dingen met elkaar verbonden zijn en wat wanneer gebeurt. Een flow kan bijvoorbeeld zijn: ga naar de startpagina, klik op login, vul gegevens in, klik op submit, laat een script de gegevens analyseren, controleer de gegevens en bepaal of iemand ingelogd moet worden. Je kunt ook de taken indelen onder bepaalde talen, sommige talen zijn namelijk beter voor bepaalde problemen dan andere.

Als je vervolgens gaat programmeren kun je het beste eerst de logica van het programma opstellen. Een voorbeeld kan zijn: lees de informatie die ontvangen is, controleer of er genoeg informatie is, controleer of de gegevens kloppen, laat iemand toe tot de website. Je kunt daarna deze onderdelen van het programma gaan uitwerken, op deze manier hou je overzicht en krijg je dus meer gedaan.